

## **Handout für die Installation und Benutzung des Microsoft Internet Relay Chat (IRC) Client (Ver 2.5)**

Anlass .....	2
Rahmenbedingungen .....	2
Download der Microsoft Comic-Chat 2.5 Client Software.....	3
Programmstart .....	8
Konfiguration beim ersten Programmaufruf.....	9
Comic Ansicht .....	14
Der Chat.....	17
Hintergrundbild .....	19
Dokumentation des Chat .....	21
Anmerkung zur Netzwerkinstallation.....	22

## **Anlass**

Der Chat findet zum Zweck des Kulturaustausches mit Schülern des Goethe-Centrums in St. José (Costa Rica) im Februar 2003 statt.

## **Rahmenbedingungen**

Microsoft Internet Relay Chat ist ein Chat-Protokoll, welches sich des Internets bedient (TCP/IP) und auf Port 6667 mit den teilnehmenden PC's kommuniziert. Es ist ein Chat-Server (Relay) erforderlich, welcher die Teilnehmer verwaltet, verbindet und kontrolliert. Die Kommunikation findet in virtuellen Räumen wahlweise als Text oder als Comic-Figur mit Sprechblasen statt. Raumhintergrund und Figuren können ausgewählt werden.

Im vorliegenden Fall wird die Serververbindung (Relay) durch einen Microsoft Exchange 2000 Server (SP3), der sich hinter einer Firewall befindet, sichergestellt.

Der Verbindungsname für den Server lautet: mail.mausen.de

Die IP lautet: 62.159.65.106

Zum Test wurde ein virtueller Chatraum mit der Bezeichnung „#CostaRica“ eingerichtet.

Vorteil dieser Chatform für den konkreten Anwendungsfall ist, dass

- 1.)jeweils für kleine Gruppen virtuelle Chaträume eingerichtet werden können
- 2.)eine ungestörte Kommunikation zwischen den Teilnehmern stattfinden kann (in öffentlichen Chats finden meist Belästigungen mit mehrdeutigem bis pornographischem Inhalt statt)
- 3.)Server und Clients geprüfte Microsoft Produkte sind, die einfach und intuitiv zu benutzen sind
- 4.)die Software sowohl in der deutschen als auch in der spanischen Version bereit steht
- 5.)am Ende einer Sitzung ein Protokoll abgespeichert und ausgedruckt werden kann, um den Inhalt der Kommunikation im Unterricht aufzuarbeiten.

Im weiteren Verlauf wird jeweils mit Text und Abbildungen beschrieben, wie die teilnehmenden PC's präpariert werden müssen, damit eine reibungslose Kommunikation erfolgen kann.

Alle Einstellungen lassen sich vollständig wieder entfernen (Deinstallation).

## Download der Microsoft Comic-Chat 2.5 Client Software

Starten Sie den Internetexplorer auf Ihrem PC und tragen sie in die Adresszeile für die deutsche Version des Chatclients folgendes ein:

<ftp://igw1.mausen.de/Exchange/clients/ComicChat/deutsch/>

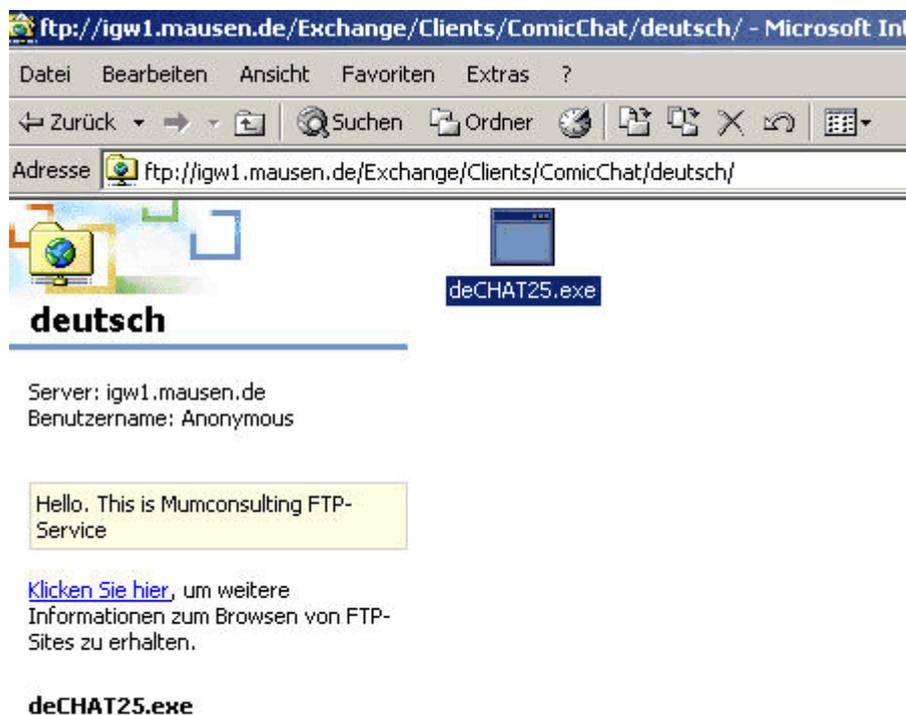


Abbildung 1 FTP-Download-Server

Die spanische Version ist unter der Adresse <ftp://igw1.mausen.de/Exchange/clients/ComicChat/espanol/> verfügbar.

Nach betätigen der Eingabetaste sollte sich der Internet-Explorer wie in Abbildung 1 darstellen.

Klicken Sie jetzt mit der rechten Maustaste auf das Symbol im weißen Fenster deCHAT25.exe (für die spanische Version esCHAT25.exe).



Das Kontextmenü wird geöffnet. Wählen Sie „Kopieren nach Ordner“. Sie werden nun aufgefordert, ein Verzeichnis auszuwählen, in dem die Installationsdatei beim Download abgespeichert wird (Abbildung 3).

Abbildung 2 Datei vom Server auf die Festplatte kopieren



Vorschlag: Wählen Sie „Eigene Dateien“.

Nach einem Klick auf die Schaltfläche „OK“ beginnt der Download in das ausgewählte Verzeichnis.

Die Dauer des Downloads ist von der Verbindungsgeschwindigkeit abhängig. Die Größe der Installationsdatei beträgt 1,7 Megabyte.

Abbildung 3 Festlegen des Downloadverzeichnisses

Während des Downloads sehen Sie die Darstellung laut Abbildung 4.



Abbildung 4 Anzeige während des Downloads

Wenn der Download beendet ist, können Sie den Internetexplorer schließen. Sie erkennen das Ende des Downloads daran, dass das Fenster in Abbildung 4 automatisch wieder geschlossen wird.

Starten Sie nun den Dateixplorer und suchen Sie das Verzeichnis auf, in welchem Sie den Download abgespeichert haben. In unserem Beispiel: „Eigene Dateien“

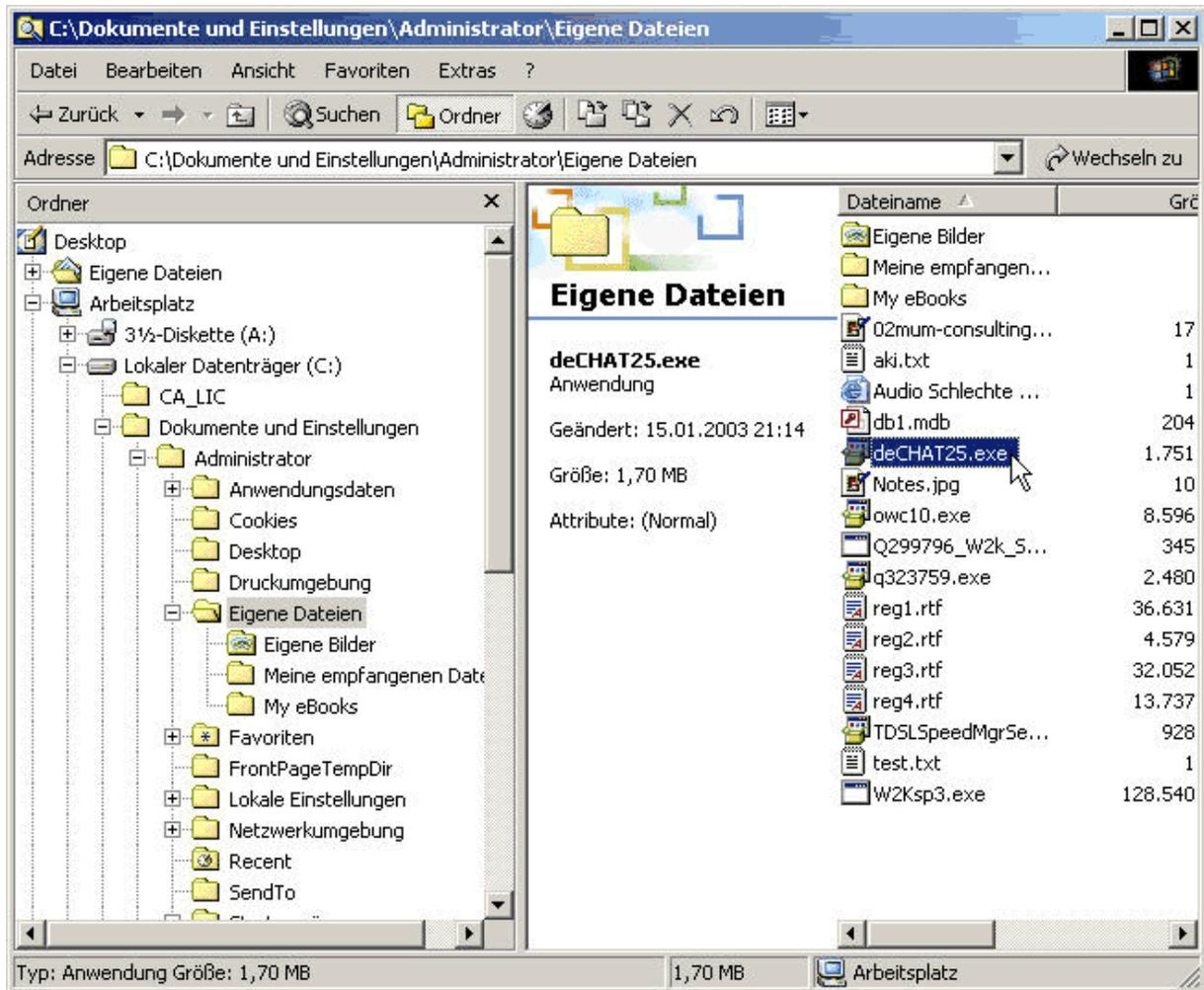


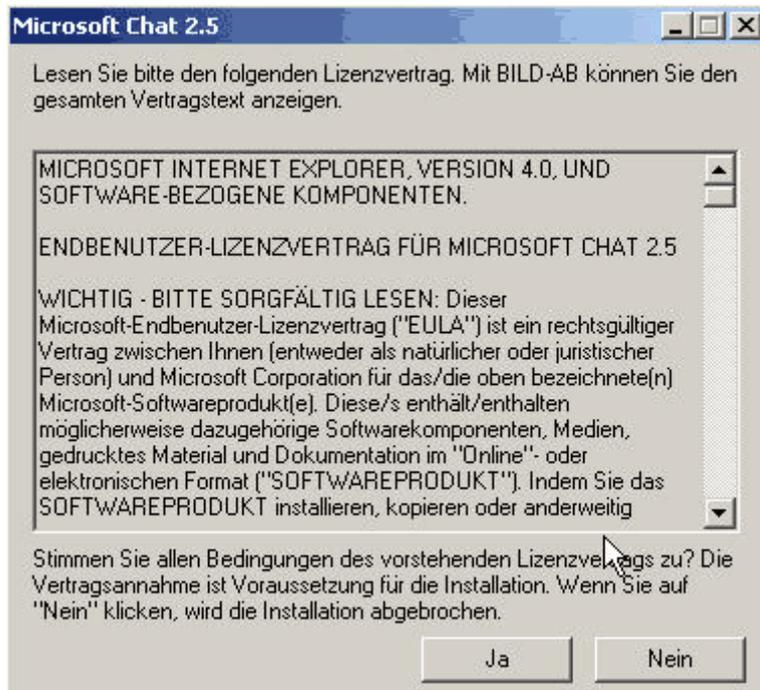
Abbildung 5 Aufsuchen der Installationsdatei

Nachdem Sie den Eintrag für die Installationsdatei im Explorer gefunden haben (siehe Abbildung 5), starten Sie die Installation durch Doppelklick auf den Namen (deCHAT25.exe für die deutsche, esCHAT25.exe für die spanische Version).



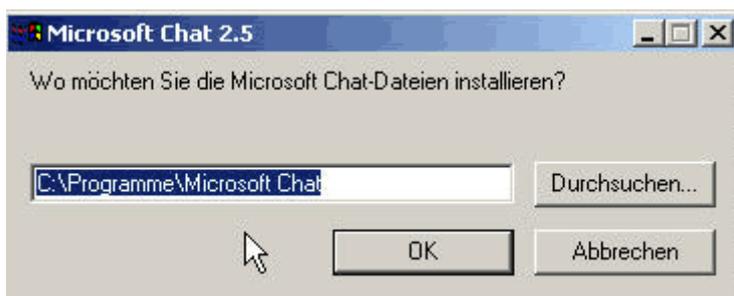
Der Start der Installation wird durch die Meldung (Abbildung 6) bestätigt. Klicken Sie auf „OK“ um die Installation fortzusetzen.

Abbildung 6 Beginn der Installation



Als nächstes wird die Lizenzvereinbarung angezeigt. Bestätigen Sie dieses Fenster durch einen Klick auf die Schaltfläche „Ja“ um die Installation fortzusetzen.

Abbildung 7 Lizenzvertrag



Danach schlägt das Installationsprogramm den Installationsordner vor. Sie sollten hier keine Änderung vornehmen, sondern mit „OK“ lediglich bestätigen.

Abbildung 8 Bestätigung des Installationsortes



Abbildung 9 Anlegen des Installationsordners

Da der Installationsordner bei der Erstinstallation dieser Software noch nicht existiert, wird er vom Installationsprogramm für Sie angelegt. Bestätigen Sie durch Klick auf „Ja“.



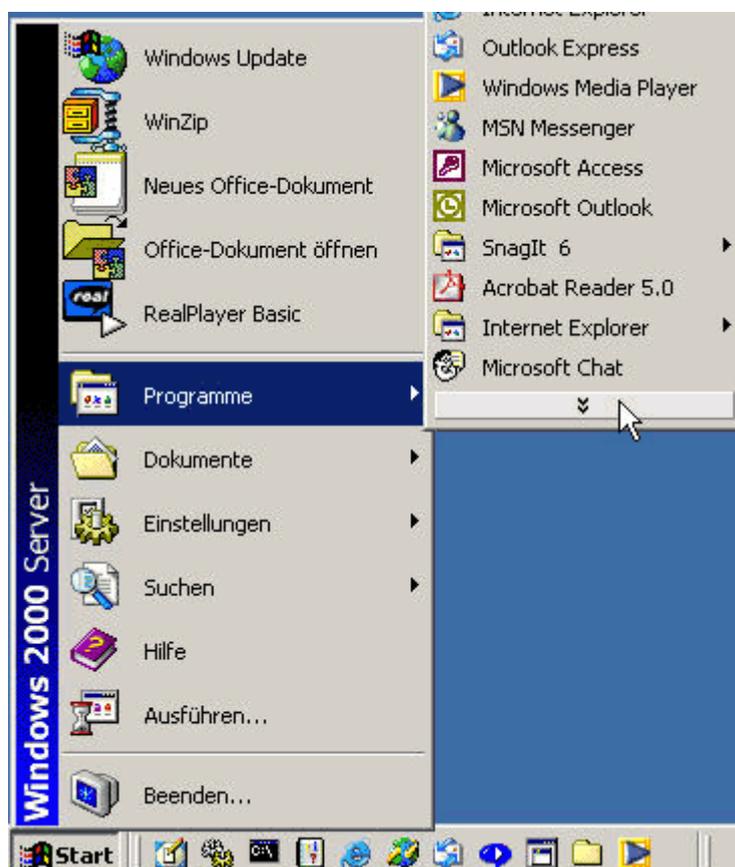
Zum Abschluss teilt das Installationsprogramm mit, dass die

Abbildung 10 Die Installation ist abgeschlossen

Installation erfolgreich beendet wurde.

Klicken Sie auf „OK“. Sie können den Explorer nun schließen. Im weiteren Verlauf starten Sie das Programm und nehmen Kontakt auf, zu dem Server, der den Chat steuert.

## Programmstart



Nach erfolgreicher Installation finden Sie das Symbol zum Start des Chatprogramms im Programmordner Ihres PC.

Klicken Sie in der unteren linken Ecke des Bildschirms auf „Start“, wählen Sie „Programme“ und dann „Microsoft Chat“. Das Programm wird gestartet.

Abbildung 11 Programmstart

## Konfiguration beim ersten Programmaufruf

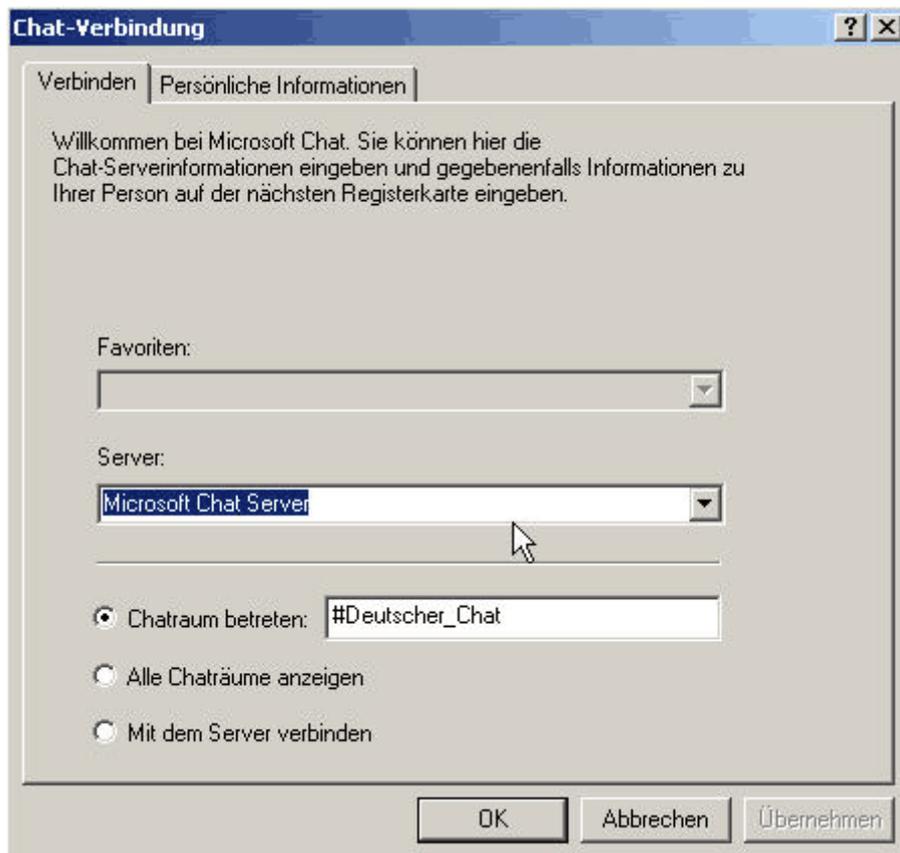


Abbildung 12 Erster Programmstart

Wenn Sie den Chatclient zum ersten mal starten, erscheint automatisch das Konfigurationsfenster (siehe Abbildung 12).

An seinem oberen Rand befinden sich „Register“. Beginnen wir mit dem Register „Verbinden“:

Standardmäßig sind hier Verbindungsinformationen eingetragen, die wir durch die für das geplante Vorhaben erforderlichen ersetzen wollen. Tragen Sie unter „Server“ den Namen

**mail.mausen.de**

ein. Die Wörter sind durch Punkte verbunden. Leerzeichen dürfen nicht enthalten sein. Im nächsten Schritt füllen Sie unter „Chatraum beitreten:“ das Feld mit dem Eintrag: #CostaRica

Der Name des Chatraumes beginnt mit einem Doppelkreuz. Wiederum sind keine Leerzeichen enthalten.

Der Chatraum #CostaRica wurde serverseitig eingerichtet, damit eine Testverbindung erfolgreich aufgebaut werden kann. Sobald die Teilnehmerzahlen feststehen, kann eine beliebige Anzahl von Chaträumen eingerichtet werden, damit die Anzahl der kommunizierenden Personen nicht zu groß wird (empfohlen: 3 bis 4 Personen je Chatraum).

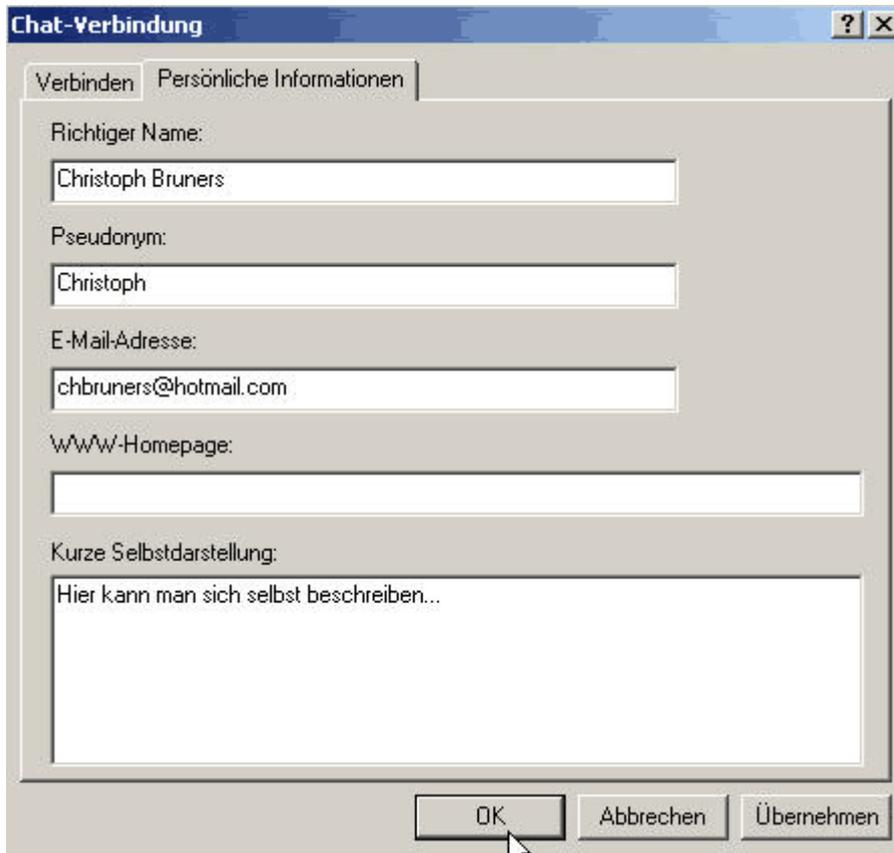
Um sich mit weiteren Chaträumen zu verbinden empfiehlt sich die Auswahl „Alle Chaträume anzeigen“. Es folgt daraufhin eine Liste auf dem Server verfügbarer Räume aus der eine Wahl getroffen werden kann.



Abbildung 13 Einträge für einen erfolgreichen Verbindungsaufbau

Wenn Sie die Einträge für unser Beispiel vorgenommen haben, wird dies wie in Abbildung 13 aussehen.

Wechseln Sie jetzt in das Register „Persönliche Informationen“ am oberen Rand des Fensters.



Chat-Verbindung

Verbinden | Persönliche Informationen

Richtiger Name:  
Christoph Bruners

Pseudonym:  
Christoph

E-Mail-Adresse:  
chbruners@hotmail.com

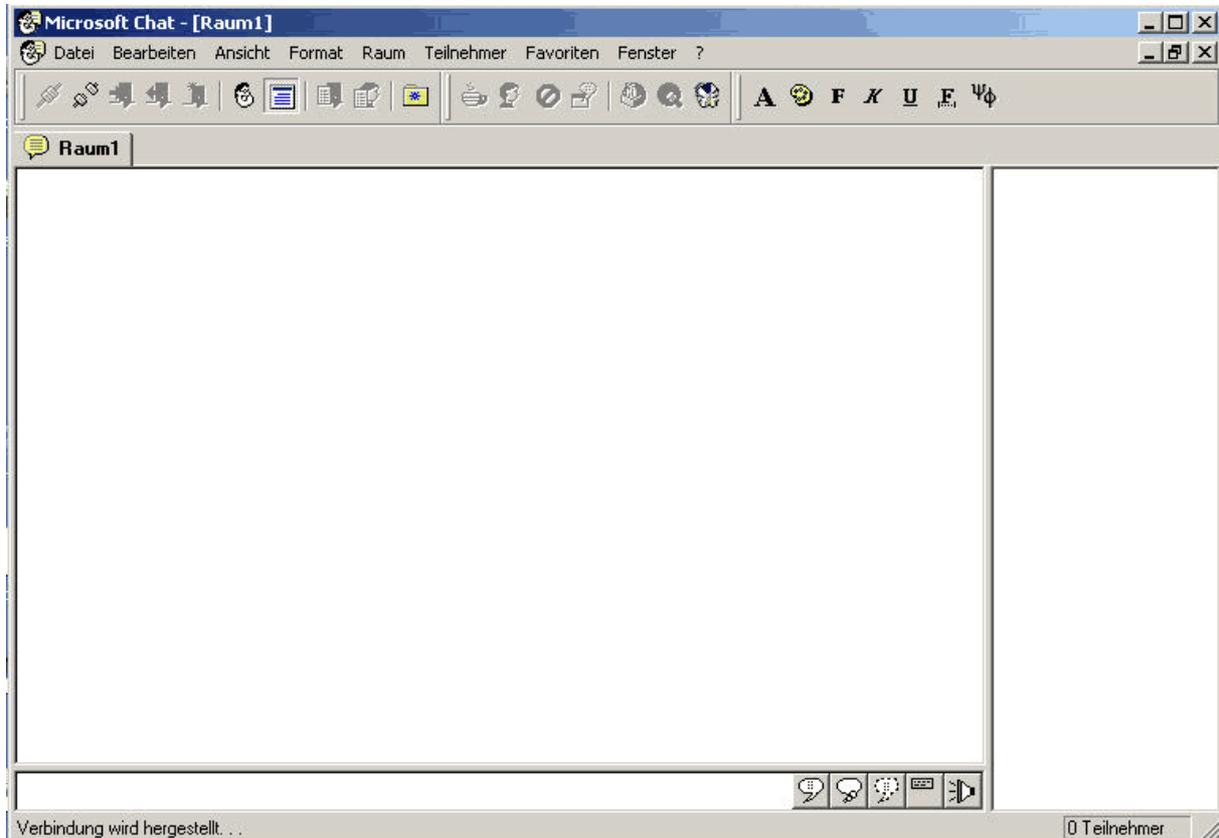
WWW-Homepage:

Kurze Selbstdarstellung:  
Hier kann man sich selbst beschreiben...

OK Abbrechen Übernehmen

Abbildung 14 Eingabe der persönlichen Informationen

Hier können Sie die Standardinformationen übernehmen oder den Client personalisieren. Wir raten jedoch dazu, hier die Benutzerdaten einzutragen, weil sonst jeder Benutzer den Namen „anonymous“ erhält. Für die geplante Anwendung ist es sicher schöner, wenn die Teilnehmer einen Namen haben. Zum Abschluss der Eingaben klicken Sie bitte auf „OK“



**Abbildung 15** Nach der Eingabe der Konfigurationsdaten

Nach dem Klick auf „OK“ wird das Konfigurationsfenster geschlossen. In der unteren linken Ecke (siehe Abbildung 15) ist erkennbar, dass der Client versucht, die Verbindung zum Server aufzubauen.

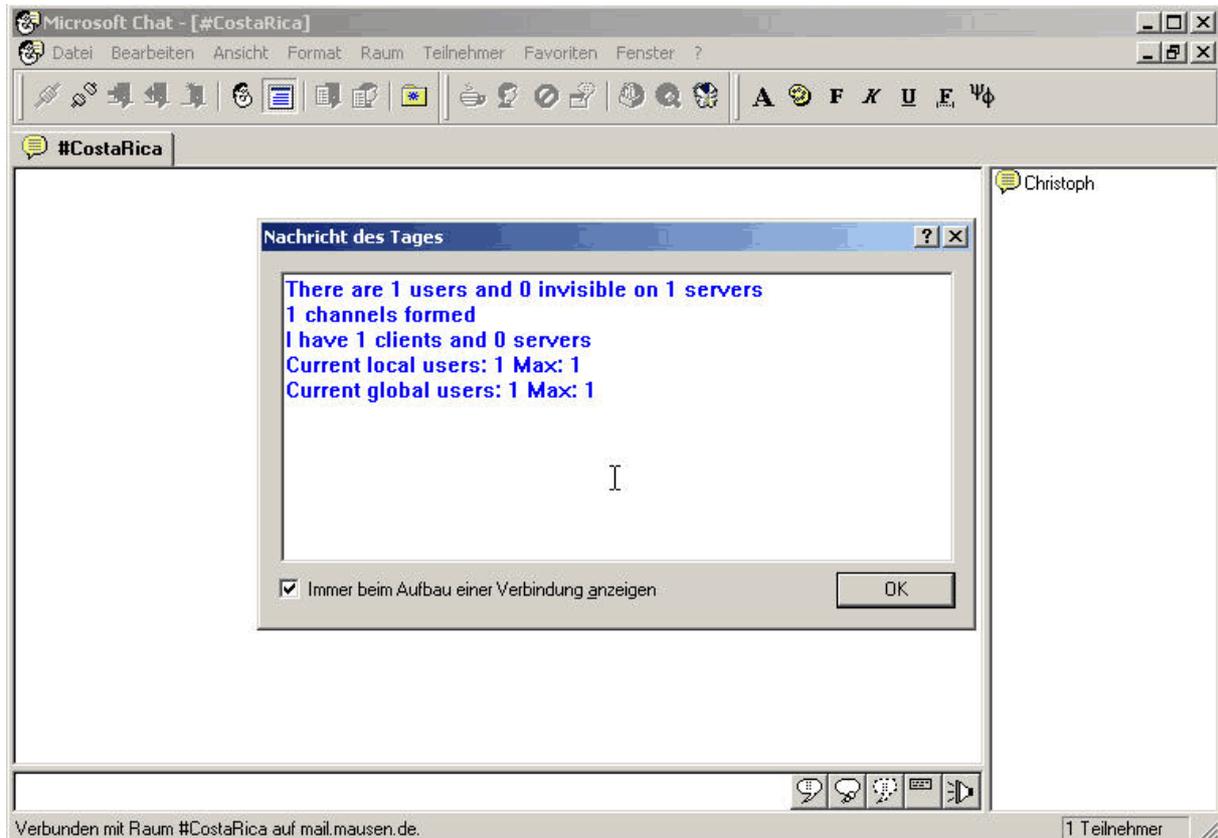
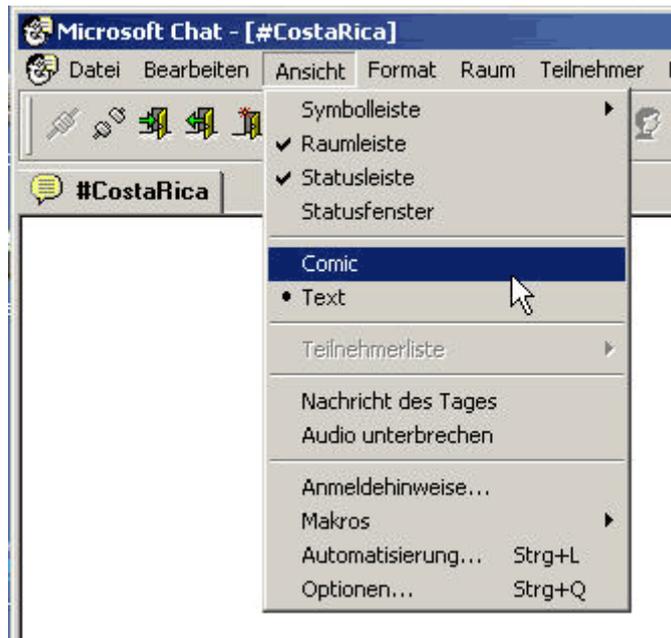


Abbildung 16 Erfolgreicher Verbindungsaufbau

Wiederum in der unteren linken Ecke (Abbildung 16) werden der virtuelle Chatraum und der verbundene Server angezeigt. In dem Fenster in der Mitte ist erkennbar, dass wir dem Raum als erster Benutzer beigetreten sind, weitere Benutzer zum jetzigen Zeitpunkt in dem Raum noch nicht vorhanden sind. Schließen Sie das Fenster in der Mitte durch einen Klick auf die Schaltfläche „OK“.

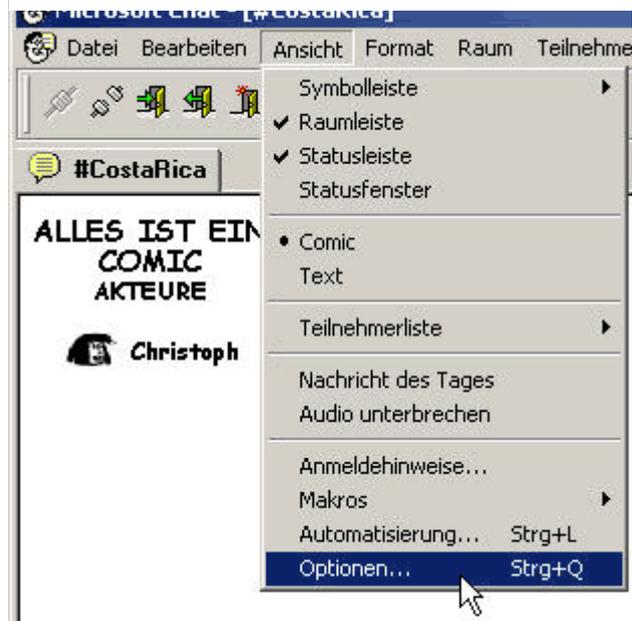
## Comic Ansicht



Stellen Sie die Comic-Ansicht ein, indem Sie im Menü „Ansicht“ den Eintrag „Comic“ anklicken.

Wenn Sie diese Auswahl nicht treffen, wird der Dialog als einfacher, farbig hinterlegter Text abgebildet.

Abbildung 17 Weitere Einstellungen...



Die Auswahl der Comic Ansicht ist durch den Punkt vor dem Wort „Comic“ erkennbar. Im Fenster wird die Figur des Teilnehmers abgebildet.

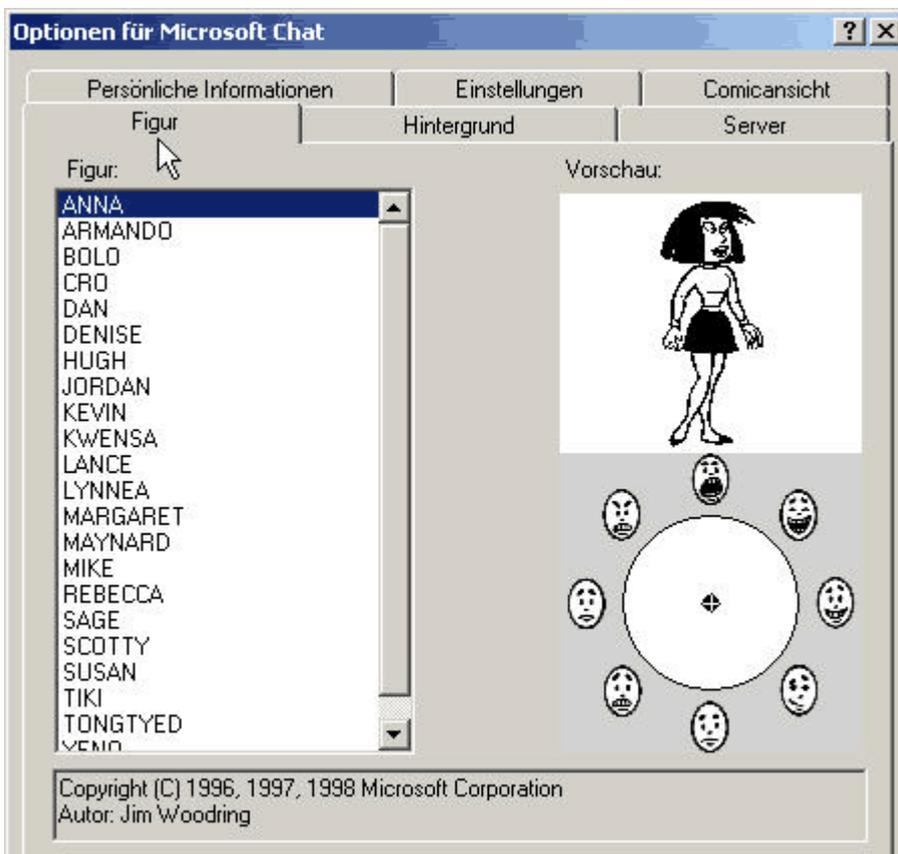
Im nächsten Schritt wählen wir eine andere Figur für jeden Teilnehmer...

Abbildung 18 Nach der Auswahl der Comic-Ansicht



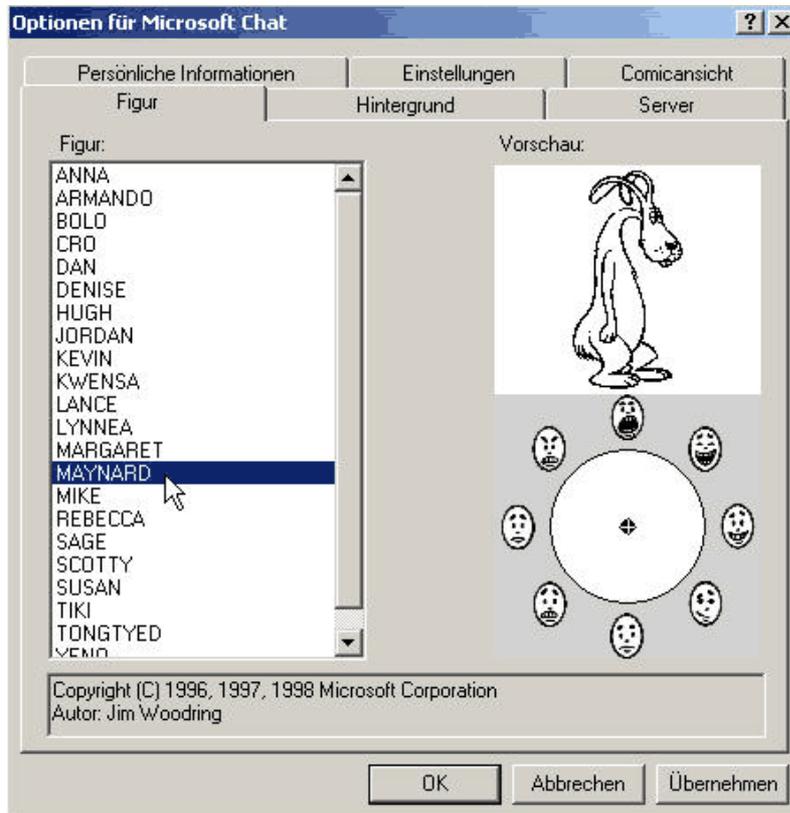
Die Auswahl weiterer Optionen erfolgt ebenfalls über das Menü „Ansicht“, „Optionen“. In dem dann folgenden Fenster stehen wieder einige „Register“ zur Verfügung.

Abbildung 19 Auswahl weiterer Optionen



Die Auswahl der Figuren erfolgt im Register „Figur“. Dort befindet sich eine Reihe von Charakteren, die im Listenteil des Fensters ausgewählt werden können. Unterhalb der abgebildeten Figur lassen sich Aussehen und Mimik der jeweiligen Figur auf verschiedene Weise verändern.

Abbildung 20 Figurenauswahl



Im Beispiel der Abbildung 21 wurde die Figur Maynard ausgewählt. Beachten Sie im rechten unteren Viertel der Abbildung den weißen Kreis. In seiner Mitte sehen Sie einen Punkt. Dieser Punkt lässt sich in die Richtung der jeweils den Text begleitenden Mimik verschieben. Dieses Werkzeug steht während des gesamten Chats zur Verfügung, vorausgesetzt, Sie haben die Comic Ansicht gewählt. Bestätigen Sie die Auswahl einer Figur mit „OK“.

Abbildung 21 Beispiel einer anderen Figur

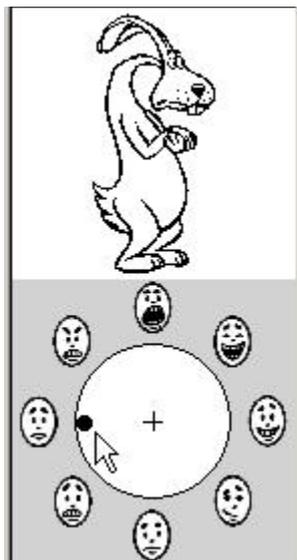


Abbildung 23 Verändern der Mimik

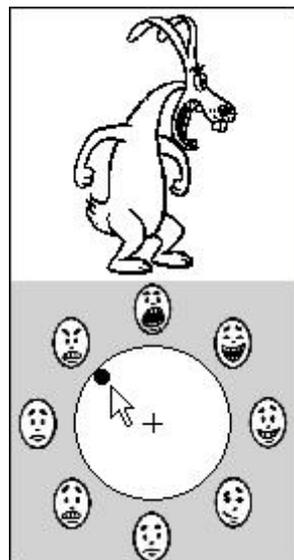


Abbildung 22 Ergebnis

## Der Chat

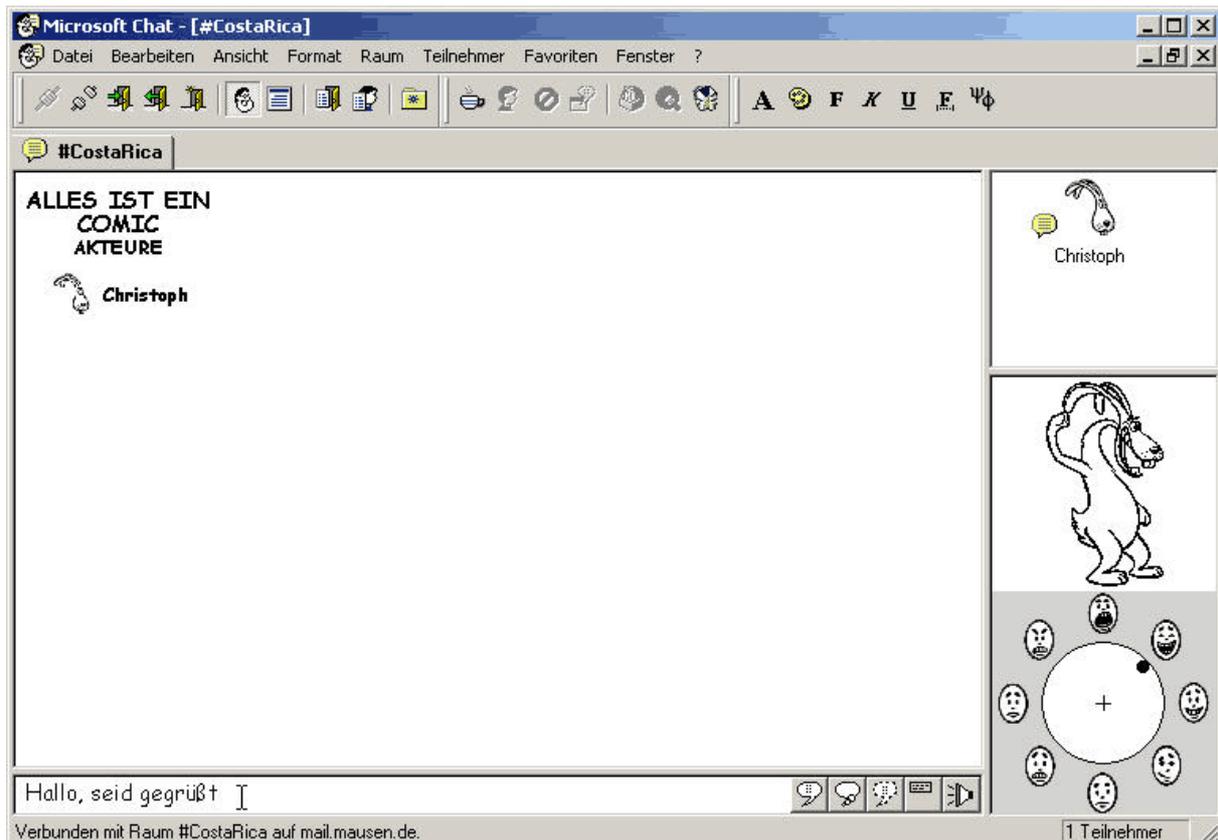


Abbildung 24 Kommunikationsfenster des Chatclient

Nachdem Sie alle Auswahlen getroffen haben, vollzieht sich der eigentliche Chat durch Eingabe von Text in die Zeile am unteren Rand des Chat-Clients. Nachdem Sie den Text formuliert haben, stellen Sie die gewünschte, begleitende Mimik ein und drücken die „Eingabetaste“. Alternativ können Sie den Text abschicken, indem Sie auf die Schaltflächen am Ende der Eingabezeile klicken. Der Text wird dann als Sprechblase, Gedankenblase oder im Modus „Flüstern“ übertragen. Flüstern muss auf dem Server für diesen Raum gestattet sein. Flüstern bedeutet, dass der Text ausschließlich an die vorher in der Liste rechts oben anzuklickende Person übertragen wird. Für die anderen Teilnehmer im Raum ist dies nicht sichtbar.

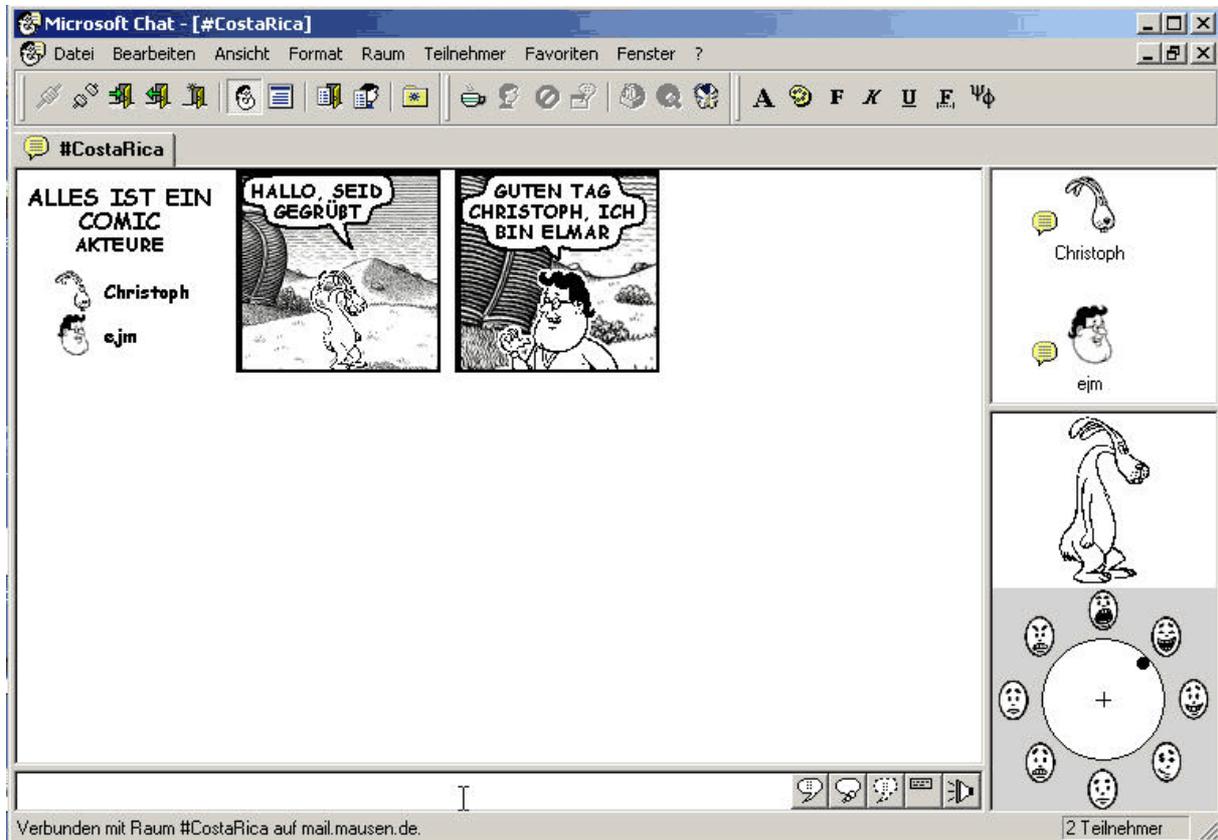
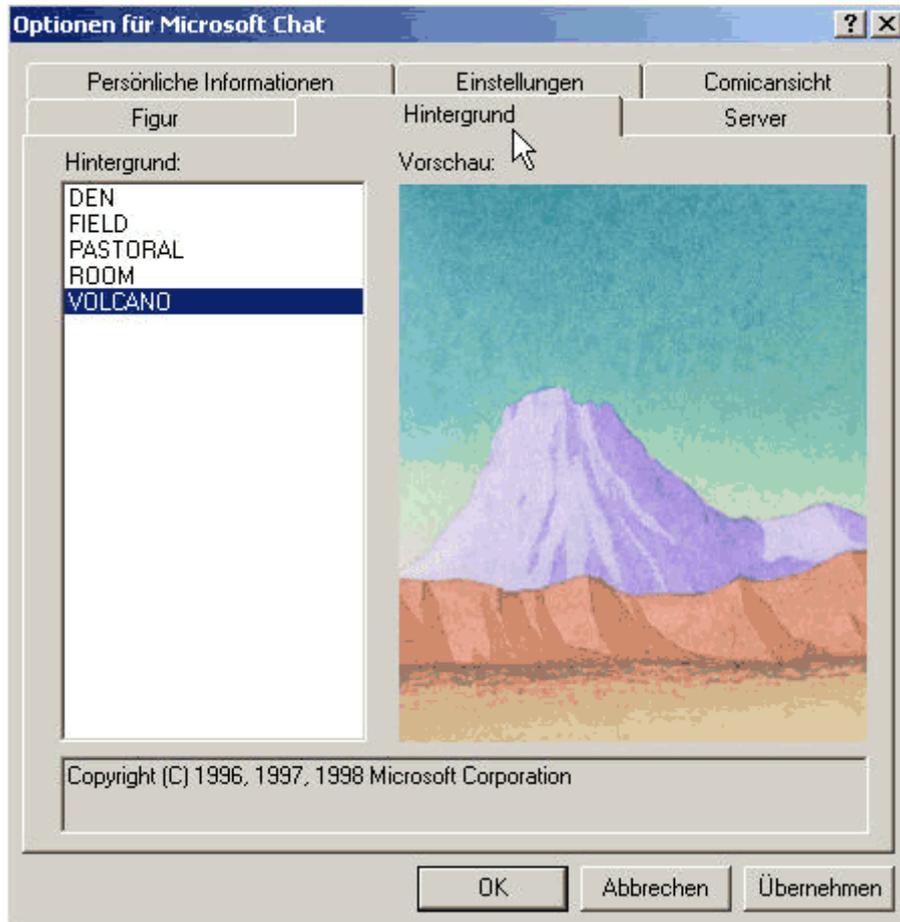


Abbildung 25 Ein weiterer Teilnehmer geht online

Wie in der Abbildung 25 zu erkennen ist, trat inzwischen ein weiterer Teilnehmer dem virtuellen Chatraum bei. Natürlich ist erst jetzt „Kommunikation“ möglich. Vorher hatte es den Charakter von Selbstgesprächen.

Der Beitritt erfolgte dadurch, dass auf einem anderen PC der Client gestartet, der gleiche Server ausgewählt und auch die Wahl des gleichen Chatraumes getroffen wurde.

## Hintergrundbild



Der Hintergrund, vor dem sich die Akteure unterhalten lässt sich ebenfalls verändern. Sie finden die entsprechende Einstellmöglichkeit wieder im Menü „Ansicht“, „Optionen“ und dort unter dem Register „Hintergrund“. Ihre Auswahl bestätigen Sie bitte mit „OK“.

Abbildung 26 Auswahl eines alternativen Hintergrundes

Damit die Bilder für die vorliegende Beschreibung nicht zu groß wurden, war der Client im Fenstermodus und nicht im Vollbildmodus eingestellt. Für den „Live-Chat“ empfiehlt sich die Einstellung „Vollbild“. Sie können die Modi umschalten, indem sie jeweils doppelt in den blauen Balken des Programmfensters klicken. Auch die Anzahl abzubildender Dialogfenster ist beeinflussbar. Wie immer erreichen Sie über das Menü „Ansicht“, „Optionen“ die Register für die diversen Einstellungen.

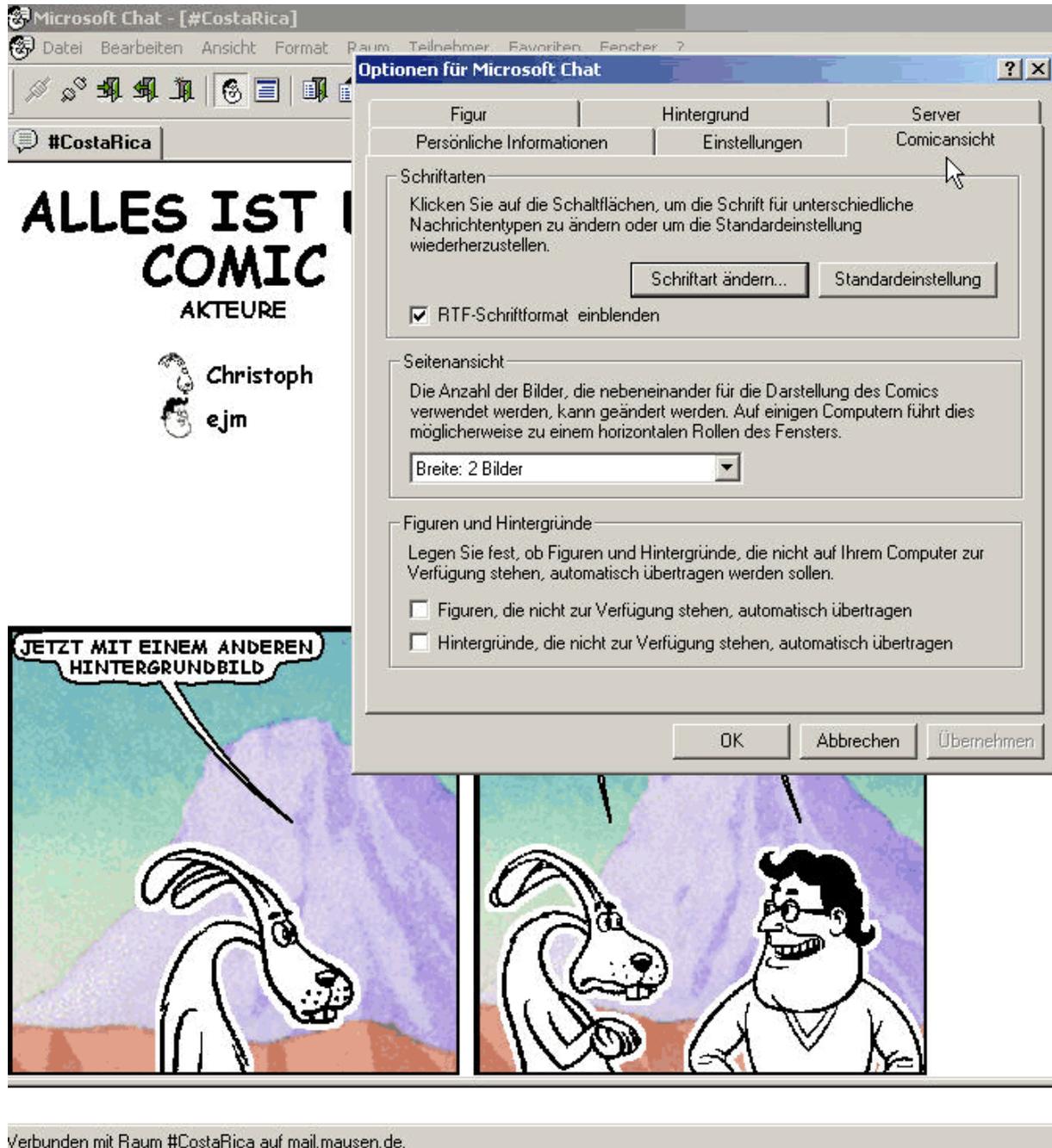


Abbildung 27 Einstellung der Fenster und Hintergründe

Wählen Sie bei „Seitenansicht“ die Anzahl der gewünschten Fenster, die nebeneinander angezeigt werden sollen.

## Dokumentation des Chat



Christoph sagt:  
Hallo, ich bin Christoph. Wie ist das Wetter in Deutschland?  
ejm sagt:  
Heute ist es kalt, aber sehr schön. Es war Vollmond.

Abbildung 28 Umschaltung Text -/ Comic-Modus

Textmodus und danach im Menü „Datei“, „Speichern unter“. Geben Sie Namen und Speicherort des Protokolls für diese Sitzung ein und bestätigen Sie mit „OK“. Sie sind so in der Lage, den Text der Chat-Sitzung wie im Fenster angezeigt zu speichern bzw. zu dokumentieren. Später können die Protokolle für Unterrichtszwecke ausgedruckt und verarbeitet werden.

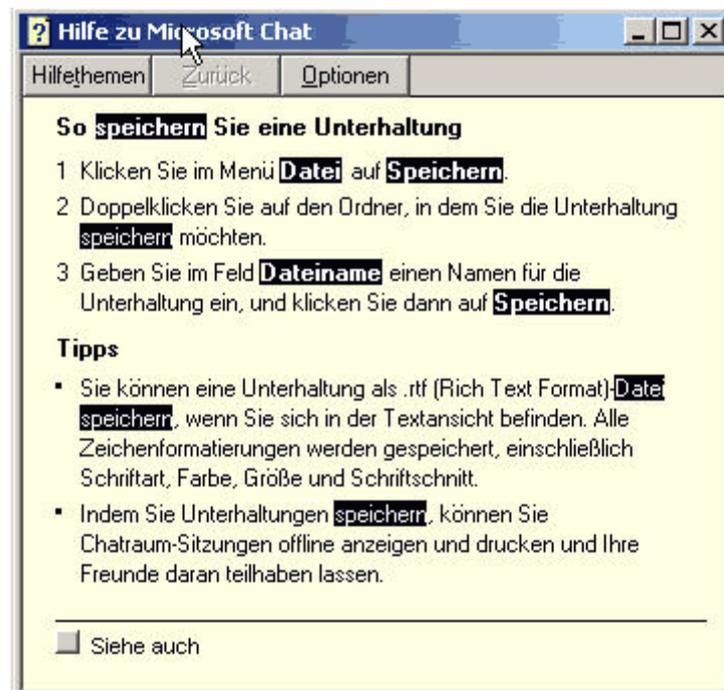


Abbildung 29 Hilfefenster zu Speichern des Protokolls

In der Abbildung 28 ist der Mauszeiger auf die Schaltfläche im Kopfbereich des Client gerichtet, die für den Textmodus verantwortlich ist. Links daneben läßt sich wiederum der Comic-Modus einschalten. Bevor Sie eine Sitzung beenden wählen Sie den

Zu weiteren Fragen wenden Sie sich bitte an den Autor oder an die Hilfe, die über das Menü „?“ jederzeit erreichbar ist.

Wir wünschen ein gutes Gelingen und viel Spaß

Elmar J. Mausen  
Arrratherhof 36  
41238 Mönchengladbach  
Germany

[Admin@mausen.de](mailto:Admin@mausen.de)

### **Anmerkung zur Netzwerkinstallation**

Für eine Gruppe miteinander vernetzter Rechner es empfiehlt sich, den  
Eingangs beschriebenen Download nur ein einziges mal zu vollziehen.  
Speichern Sie die Installationsdatei nach dem Download an eine für alle  
Rechner zugängliche Stelle und installieren Sie die einzelnen Rechner von  
dort.